



Claves y notas didácticas
Juegos didácticos

Nivel: C1

Adivinanzas y acertijos *por Marta Lozano Molina*

1. Resuelve estas sencillas adivinanzas:

- A. Si me nombras, desaparezco.
¿Quién soy?

Solución: El silencio.

- B. Blanca por dentro,
verde por fuera.
Si quieres que te lo diga,
espera.

Solución: la pera (**es pera**).

- C. Este banco está ocupado por un padre y un hijo. El hijo se llama Juan, el nombre del padre ya te lo he dicho.

Solución: Esteban (**Este banco...**)

- D. Oro parece,
plata no es.
Quien no lo adivine,
tonto es.

Solución: el plátano (**plata no es**).

- 2. Palabras bifronte: son las palabras que pueden ser leídas de derecha a izquierda, con un significado, y de izquierda a derecha, con otro. Construye la palabra de derecha a izquierda y busca el significado de ambas en el DRAE.**

Aires => Seria
Ajena => Aneja
Animal => Lámina
Asir => Risa
Atlas => Salta



Azar => Raza
Educas => Sacude
Eres => Seré
Laicos => Social
Notar => Ratón
Ocas => Saco
Orar => Raro
Ranas => Sanar
Senos => Sones

3. Ahora intenta resolver este acertijo:

Un pastor quiere pasar un lobo, una cabra y una lechuga de una orilla a otra orilla del río. Dispone de una barca en la que solo caben él y una de las otras tres cosas. Si el lobo se queda solo con la cabra, se la comerá. Si la cabra se queda sola con la lechuga, se la comerá. ¿Cómo podría hacerlo?

Solución: El pastor pasa primero la cabra y la deja en la otra orilla. Regresa a por el lobo. Al cruzar, deja al lobo y vuelve con la cabra, deja a la cabra y cruza con la lechuga, deja la lechuga con el lobo y finalmente regresa a por la cabra.