



Claves y notas didácticas
Canciones y juegos didácticos

Nivel: A2

La bruja Carolina.
por Paola Donatiello
con la revisión lingüística de Marta Lozano Molina

Nivel: A2

Objetivos del Marco Común Europeo de Referencia

Comunicación y cultura

Aprender y desarrollar el léxico básico de la ropa, la comida y los animales.

Actividades

1. La bruja habla con su amiga araña para decidir la poción. Completa el dialogo con las siguientes palabras:

marisco - helado - vino tinto - berenjena - coco

Bruja: Hola, amiga. Pensaba hacer una poción. ¿Qué te parece una para ser invisible?

Araña: Me parece genial. ¿Qué necesitas?

Bruja: Pues seguro la verdura esa morada. ¿Cómo se llama?

Araña: Una berenjena.

Bruja: Sí, y después la fruta esa tropical que tiene también leche.

Araña: Un coco.

Bruja: Después hay que poner un postre que se come muy frío.

Araña: El helado.

Bruja: Eso y una sopa de bichos de mar...

Araña: De marisco.

Bruja: Sí, luego necesito la bebida roja que se hace con uvas.

Araña: El vino tinto.

2. Para descubrir los otros ingredientes de la poción adivina las adivinanzas.

1. Se usa para alejar a los vampiros.

a. Cebolla **b. Ajo** c. Aceite

2. La cola de un animalito que viaja en la escoba de las brujas.

a. Zorro b. Perro **c. Gato negro**

3. Se come con la pasta.

a. Pizza **b. Tomate** c. Pan

4. Se hace con huevos y las.



- a. Tortilla b. Paella c. Gazpacho

3. En esa sopa de letras encuentra las 10 palabras que te indican como se viste la bruja.

V	A	Q	U	E	R	O	S	X	C	I	A	P	U
X	Y	E	R	E	W	F	V	I	A	X	C	T	H
C	R	Y	U	I	O	P	L	E	L	Q	G	J	O
A	D	Q	E	T	Y	I	O	L	C	S	B	E	P
M	A	E	F	A	L	D	A	I	E	D	N	R	K
I	W	F	V	I	A	K	B	L	T	X	M	S	L
S	O	P	L	E	R	H	R	A	I	C	Y	E	H
A	Y	I	O	L	A	R	I	A	N	R	U	Y	M
Y	W	O	S	A	C	C	G	T	E	K	F	T	Y
S	O	M	B	R	E	R	O	A	S	V	K	H	G
Y	E	R	E	W	F	V	Y	W	O	S	A	C	O
B	O	T	A	S	D	E	M	O	N	T	A	Ñ	A
I	A	P	U	I	O	P	L	E	L	P	M	K	U
C	A	M	I	S	E	T	A	M	C	A	P	A	I

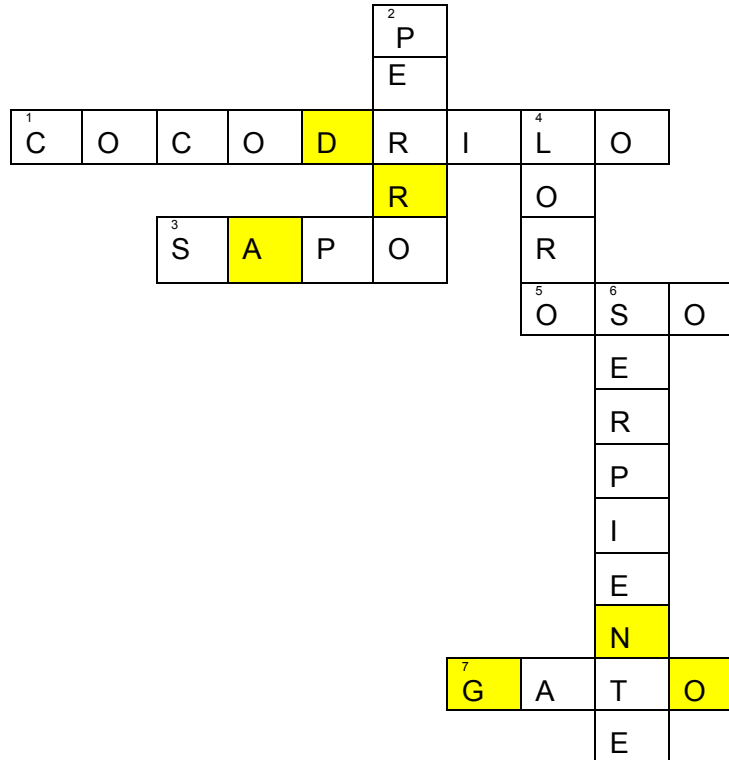
1.	Vaqueros
2.	Falda
3.	Calcetines
4.	Camisa
5.	Abrigo
6.	Jersey
7.	Sombrero
8.	Botas de montaña
9.	Camiseta
10.	Capa

4. Ahora, tradúcelas.

1.	Jeans
2.	Gonna
3.	Calzettini
4.	Camicia
5.	Cappotto
6.	Maglione
7.	Cappello
8.	Scarpe da trekking
9.	Maglietta
10.	Mantello



5. Completa el crucigrama. Las partes de color te dirán a que animal pertenecen los dientes.



Horizontal

1. Es un reptil de agua, verde, grande y un poco peligroso.
3. Si lo besas, puede convertirse en un príncipe.
5. Es un animal mamífero de gran tamaño y le gusta la miel.
7. Es una mascota enemiga de los ratones.

Vertical

2. Es una mascota muy fiel.
4. Vuela y repite todo lo que dices.
6. Es un reptil sin extremidades y se arrastra.

Los dientes les que faltan a las brujas son del:

D R A G O N